Tipos comuns de reacções incluem:

- Executar o movimento indicado com o manípulo direito
- Executar delicadamente o movimento indicado com o manípulo direito
- Mover rapidamente o Comando Sem Fios na direcção indicada
- Prime o botão indicado até o símbolo desaparecer
- Prime e mantém premidos os botões indicados em sequência até desaparecerem
- Prime o botão indicado assim que ele surge, ou o mais depressa que puderes

DICA: se estás a debater-te para conseguires completar acções de contexto sensível, prime o botão START para pausar o jogo e ajustar a Dificuldade.

INTERAGIR COM OBJECTOS

A qualquer altura, o teu personagem poderá interagir com vários objectos que o rodeiam; alguns podem parecer inconsequentes, mas outros podem ser a chave para descobertas importantes. Aproxima-te e interage com os objectos conforme te parecer adequado - se julgares que é importante ligar a luz, activa o interruptor; se não quiseres fazê-lo, não precisas de fazê-lo. Quando um personagem está ao alcance de um objecto com o qual pode interagir, verás um ícone exibido no ecrã.

INCIDENTES DE ECRÃ DIVIDIDO

Em certas ocasiões, o ecrã pode ser dividido em duas ou mais janelas, o que te permite controlar o teu personagem enquanto vês o que está a acontecer noutro local, ou ver a acção de uma outra perspectiva.